

Số: 349/KH-ĐHPT-SGDĐT

Bình Thuận, ngày 24 tháng 6 năm 2024

KẾ HOẠCH**Tổ chức Cuộc thi “Robocon và Trí tuệ nhân tạo tỉnh Bình Thuận”
lần thứ nhất năm 2024,
Chủ đề: Chinh phục cầu trường và khám phá du lịch tỉnh Bình Thuận**

Cuộc thi Robocon và Trí tuệ nhân tạo được Trường Đại học Phan Thiết cùng với Sở Giáo dục và Đào tạo tỉnh Bình Thuận đồng tổ chức. Cuộc thi nhằm tạo sân chơi trí tuệ, thúc đẩy nhận thức và phát huy vai trò tiên phong của tuổi trẻ trong việc chủ động nghiên cứu các nền tảng công nghệ, nâng cao kiến thức về lập trình, trí tuệ nhân tạo, robotics, giáo dục STEM... Trường Đại học Phan Thiết cùng với Sở Giáo dục và Đào tạo tỉnh Bình Thuận ban hành Kế hoạch tổ chức cuộc thi “Robocon và Trí tuệ nhân tạo tỉnh Bình Thuận” lần thứ nhất năm 2024 với chủ đề chinh phục cầu trường và khám phá du lịch tỉnh Bình Thuận, như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU**1. Mục đích**

Tạo điều kiện, môi trường, khơi dậy đam mê sáng tạo, giúp thanh thiếu niên có cơ hội thể hiện năng lực, trau dồi kiến thức, nâng cao trình độ, khả năng tư duy sáng tạo trong lập trình, chế tạo robot để ứng dụng, giải quyết các vấn đề trong cuộc sống;

Thúc đẩy phong trào nghiên cứu, lan tỏa sự yêu thích khám phá đối với ngành khoa học robot, lập trình cho thanh thiếu niên trên địa bàn tỉnh. Qua đó, góp phần bồi dưỡng nguồn nhân lực cho sự nghiệp công nghiệp hóa, hiện đại hóa trong tương lai;

Cuộc thi là dịp quảng bá về hình ảnh quê hương, con người Bình Thuận. Đồng thời, phát triển kỹ năng sáng tạo, kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng thuyết trình cho thanh thiếu niên.

2. Yêu cầu

Cuộc thi cần được tuyên truyền sâu rộng đến các trường THPT trong toàn tỉnh và các đội khách mời; tổ chức Cuộc thi phải đảm bảo thiết thực, tiết kiệm, khoa học, đảm bảo đúng tiến độ thời gian.

II. NỘI DUNG

1. Chủ đề: Chinh phục cầu trường và khám phá du lịch tỉnh Bình Thuận

2. Đối tượng dự thi

- Học sinh đang học THPT, sinh sống trên địa bàn tỉnh Bình Thuận và các đội khách mời đến từ các CLB về khoa học kỹ thuật và các trường THPT ngoài Tỉnh;
- Số đội tham gia: 32 đội tham gia tranh tài, bao gồm 24 đội tại Bình Thuận và 8 đội khách mời;
- Mỗi trường THPT đăng ký không quá 02 đội, thí sinh trong một đội phải đến từ cùng một trường và mỗi đội có từ 02 đến 04 thành viên.

3. Thời gian tổ chức

Thời gian tổ chức Cuộc thi cụ thể như sau:

- Từ ngày ban hành Kế hoạch cuộc thi đến 30/6/2024: Công bố thể lệ; tuyên truyền, giới thiệu cuộc thi, nhận đăng ký tham gia;
- **30/06 – 01/9/2024:** Các đội đăng ký tham gia cuộc thi (Riêng các đội khách mời sẽ đăng ký danh sách tham gia trước **30/07/2024**);
- **01/09 – 30/9/2024:** Tập huấn, đào tạo; hỗ trợ thiết bị, kỹ thuật cho các đội tham gia vòng chung kết;
- Lịch cho các đội thử robot trên sân thi đấu tại trường:
 - + Các đội trên địa bàn tỉnh Bình Thuận: 27/09 – 02/10/2024
 - + Các đội khách mời: 8h00 – 12h00 ngày 03/10/2024
- **13h00 ngày 03/10/2024:** Thi đấu vòng bảng lựa chọn các đội mạnh nhất vào vòng chung kết;
- **04/10/2024:** Tổ chức thi vòng chung kết tại trường Đại học Phan Thiết, trao giải và phát động cuộc thi lần thứ 2;
- Tổng hợp, báo cáo kết quả cuộc thi tháng 10/2024.

4. Địa điểm nhận đăng ký và tổ chức

- Nhận đăng ký tham gia: Các đội đăng ký online thông qua fanpage trường Đại học Phan Thiết, hoặc đăng ký trực tiếp tại Khoa Kỹ thuật Công nghệ trường Đại học Phan Thiết.
- Số điện thoại liên hệ đăng ký tham gia: 0941110880

- Nhóm Zalo: “Robocon UPT 2024”
- Địa điểm tổ chức: Tại Trường Đại học Phan Thiết.

5. Hình thức tham gia và thi đấu

- Các đội sẽ được cung cấp robot, được các giảng viên tập huấn và thi đấu tại trường Đại học Phan Thiết;
- Hình thức thi đấu: Thí sinh sẽ lắp ráp, lập trình cho robot và thi trực tiếp trên sa bàn tại địa điểm thi. Ban tổ chức hỗ trợ các thiết bị lắp ráp robot cho các đội tham gia dự thi.
- **Vòng bảng:** 32 đội tham gia sẽ được bốc thăm chia bảng và thi đấu tính điểm;
- **Thi đấu độc lập:** 16 đội nhất và nhì ở các bảng đấu sẽ đi tiếp và đấu loại trực tiếp đến trận chung kết để tìm ra nhà vô địch;
- **Thi đấu liên minh:** 8 đội mạnh nhất ở vòng bảng sẽ được liên minh với 8 đội tự chọn để thi đấu giải liên minh.

(Nội dung, hình thức thi đấu cụ thể được quy định trong Thẻ lệ Cuộc thi)

6. Cơ cấu và giá trị giải thưởng

6.1. Thi đấu độc lập:

- 01 giải nhất trị giá 15.000.000 đồng (gồm 10.000.000 đồng tiền thưởng + một phần quà trị giá 5.000.000 đồng) và học bổng 100% học phí học kỳ 1 tại trường Đại học Phan Thiết dành cho các thành viên trong đội;
- 01 giải nhì, mỗi giải trị giá 10.000.000 đồng (gồm 5.000.000 đồng tiền thưởng + một phần quà trị giá 5.000.000 đồng) và học bổng 50% học phí học kỳ 1 tại trường Đại học Phan Thiết dành cho các thành viên trong đội;
- 01 giải ba, mỗi giải trị giá 3.000.000 đồng và học bổng 50% học phí học kỳ 1 tại trường Đại học Phan Thiết dành cho các thành viên trong đội;
- 01 giải tư mỗi giải trị giá 2.000.000 đồng và học bổng 50% học phí học kỳ 1 tại trường Đại học Phan Thiết dành cho các thành viên trong đội.

6.2. Thi đấu liên minh:

- 01 giải nhất trị giá 15.000.000 đồng (gồm 10.000.000 đồng tiền thưởng + một phần quà trị giá 5.000.000 đồng) và học bổng 100% học phí học kỳ 1 tại trường Đại học Phan Thiết dành cho các thành viên trong 2 đội liên minh;

RUI
JAI
HAP

- 01 giải nhì, mỗi giải trị giá 10.000.000 đồng (gồm 5.000.000 đồng tiền thưởng + một phần quà trị giá 5.000.000 đồng) và học bổng 50% học phí học kỳ 1 tại trường Đại học Phan Thiết dành cho các thành viên trong 2 đội liên minh;

- 01 giải ba, mỗi giải trị giá 3.000.000 đồng và học bổng 50% học phí học kỳ 1 tại trường Đại học Phan Thiết dành cho các thành viên trong 2 đội liên minh;

- 01 giải tư mỗi giải trị giá 2.000.000 đồng và học bổng 50% học phí học kỳ 1 tại trường Đại học Phan Thiết dành cho các thành viên trong 2 đội liên minh;

Ngoài các giải thưởng trên, Ban Tổ chức sẽ trao tặng 16 xuất học bổng cho 16 đội có thành tích tốt nhất khi tham gia cuộc thi.

Cùng với tiền thưởng, các thí sinh đoạt giải được Ban Tổ chức Cuộc thi: trao giấy chứng nhận; các thí sinh đoạt giải nhất Cuộc thi được tặng huy chương vàng; các thí sinh đoạt giải nhì Cuộc thi được tặng huy chương bạc; các thí sinh đoạt giải ba Cuộc thi được tặng huy chương đồng. Ngoài ra, Ban Tổ chức cấp giấy chứng nhận cho tất cả các thí sinh tham gia và hoàn thành vòng chung kết Cuộc thi nhưng không đoạt giải;

Sở Giáo dục và Đào tạo ký giấy khen cho các đội đoạt giải nhất, giải nhì, và giải ba;

Ban Tổ chức tặng giấy khen cho các tập thể và cá nhân có thành tích xuất sắc trong công tác tuyên truyền và tổ chức Cuộc thi.

7. Kinh phí đảm bảo Cuộc thi

- Kinh phí cuộc thi và kinh phí giải thưởng được trường Đại học Phan Thiết phối hợp với các đơn vị tài trợ đồng hành tổ chức và quỹ học bổng tại trường Đại học Phan Thiết.

- Đơn vị tài trợ:

+ Công ty TNHH Công nghệ Giáo dục ADT

+ Công ty TNHH Đầu Tư Phát Triển VNTC.

III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Khoa Kỹ thuật Công nghệ

Khoa Kỹ thuật Công nghệ là đơn vị chủ trì, phối hợp với các đơn vị có liên quan:

- Tham mưu thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi;

- Chủ động triển khai Kế hoạch đúng tiến độ, phối hợp với các đơn vị thực hiện tốt kế hoạch đề ra; hướng dẫn tổ chức và hoạt động của Ban Tổ chức Cuộc thi. Giới

thiệu chuyên gia, nhà khoa học đồng hành với các nhóm trong nghiên cứu, hoàn thiện mô hình robot tham gia thi đấu;

- Tổ chức tiếp nhận đăng ký tham gia của các đội thi; tham mưu Ban Tổ chức Cuộc thi ban hành Thể lệ, Tiêu chí đánh giá chấm điểm các vòng thi;

- Xây dựng các ấn phẩm phục vụ công tác tuyên truyền về Cuộc thi;
- Tổ chức thi đấu và trao giải;
- Lập dự toán và quyết toán kinh phí tổ chức;
- Vận động các nhà tài trợ hỗ trợ các điều kiện tổ chức Cuộc thi.

2. Khoa Công nghệ Thông tin

- Cử cán bộ tham gia Ban Tổ chức; cử cán bộ có chuyên môn kỹ thuật tham gia tổ kỹ thuật, tư vấn chuyên môn cho các đội chơi;

- Cử cán bộ tham gia xây dựng thể lệ, ra đề thi, xác định tiêu chí đánh giá, chấm điểm Cuộc thi;

- Cùng phối hợp với Khoa Kỹ thuật Công nghệ tổ chức cuộc thi.

3. Phòng Tổ chức Hành chính

- Chuẩn bị 50 phần quà lưu niệm tặng cho các đội tham gia;
- Vệ sinh hội trường, sắp xếp bàn ghế hội trường và một số khu vực thi đấu để tổ chức cuộc thi;

- Bố trí nhân sự phối hợp với Ban Tổ chức để cùng tổ chức cuộc thi.

4. Phòng CTCTSV- QHDN-HTVLSV & Đoàn Thanh niên

- Chuẩn bị 03 tiết mục văn nghệ ca ngợi quê hương, đất nước, tỉnh Bình Thuận tổ chức khai mạc và bế mạc trao giải thưởng;

- Bố trí 10 sinh viên nam hỗ trợ sắp xếp Hội trường và hỗ trợ Ban Tổ chức, 10 sinh viên nữ làm lễ tân hỗ trợ Ban Tổ chức;

- Phối hợp với Khoa Kỹ thuật Công nghệ tổ chức cuộc thi.

5. Phòng Kế hoạch Tài chính

Phối hợp quyết toán các chi phí về việc tổ chức cuộc thi theo phê duyệt của Ban Giám hiệu; hướng dẫn Ban tổ chức Cuộc thi sử dụng kinh phí đúng quy định hiện hành.

6. Ban Truyền thông và Quản trị mạng

- Phối hợp với Khoa Kỹ thuật Công nghệ xây dựng website cuộc thi;



- Thiết kế, in thư mời, backdrop, bandroll cho cuộc thi;
- Liên hệ Báo Bình Thuận, Đài Truyền hình Bình Thuận để đưa tin;
- Xây dựng bản tin về việc tổ chức cuộc thi đăng website trường;

Trên đây là Kế hoạch tổ chức cuộc thi “Robocon và Trí tuệ nhân tạo tỉnh Bình Thuận” lần thứ nhất năm 2024. Các đơn vị liên quan căn cứ triển khai thực hiện theo Kế hoạch.

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

KT. GIÁM ĐỐC 

PHÓ GIÁM ĐỐC



Lương Văn Hà

TRƯỜNG ĐẠI HỌC PHAN THIẾT

HIỆU TRƯỞNG 



PGS, TS. VÕ KHẮC THƯỜNG

Nơi nhận:

- Liên hiệp các hội Khoa học và Kỹ thuật tỉnh Bình Thuận;
- Sở Giáo dục và Đào tạo tỉnh Bình Thuận;
- Báo Bình Thuận, Đài PT và TH tỉnh;
- Các Trường THPT trên địa bàn tỉnh Bình Thuận;
- Các đơn vị trong toàn trường;
- Các đơn vị đồng hành, đơn vị tài trợ;
- Lưu: Văn thư.